PAGE DE GARDE

**Documentation technique développeur**

Nom prénom

Date rédaction : xx/xx/2018

**RAPPEL DES OBJECTIFS PRINCIPAUX DE L’APPLICATION**

L’application développée est un jeu.

Elle permet de :

* Avoir le contrôle d’un personnage via les touches du clavier
* Monter en niveau
* Ramasser des « Gil », la monnaie du jeu.
* Acheter des améliorations pour le personnage

**CONTEXTE D’UTILISATION**

Quel est le contexte d’emploi de votre application :

Pour qui (cible) ? population large ou quelques employés

Dans quel environnement ? PC, tablette, …. Loisir / professionnel / scientifique ???

Précisez l’environnement ciblé :

**VERSIONS ET SYSTEMES PRIS EN COMPTE**

Windows ? version ? client-serveur ?

**PRINCIPAUX MODULES / CLASSES / LIBRAIRIES**

**Classes développées / Modules développés :**

Module Player :

Gère la logique du personnage

Module OBJET MAIN

…

**Classes Héritées :**

**Modules intégrés :**

Librairie graphique ? laquelle - version ?

**Autres : ???? si besoin**

**IDENTIFIANTS NECESSAIRES**

Login / pwd pour connexion à la BDD.

**EDITEUR UTILISES / AUTRES OUTILS**

Quel éditeur + version ?

Autre outil : nommer + version + à quoi ça sert ?

**VERSIONNING ?** Lien vers le repository

**BASE DE DONNES**

L’application utilise un accès vers la BDD …

Préciser locale ou distante

Version BDD

Si possible, schéma relationnel (capture écran)

**LIEN VERS LA DOCUMENTATION GENEREE PAR DOXYGEN (version) :**

Une documentation est disponible sur : **URL**

**EXECUTABLE / MODE D’INSTALLATION**

Un fichier .exe est livré dans le dossier « INSTALL »

Il suffit de lancer l’installation.

Si BDD, est incluse dans l’exe ?

Type de compilation (statique / dynamique) ?